FINAL FANTASY XIV ONLINE TRPG

ステップ判定作成シート

最終目標〔　　〕

□ ＿ラウンドまでにクリアすれば成功

□ かかったラウンド数の合計によって結果が変わる

何をするステップ判定なのか？

ボーナスダイス

このステップ判定中に獲得したボーナスダイスの数。上限はなく、ステップをまたいで持ち越せるが、ステップ判定終了時にすべて失われる。

ステップ

○

ステップの目的〔　　〕

進行判定の内容	必要成功数
ステータス／難易度	

現在の成功数

現在の失敗数

かかったラウンド数

ステップ

○

ステップの目的〔　　〕

進行判定の内容	必要成功数
ステータス／難易度	

現在の成功数

現在の失敗数

かかったラウンド数

ステップ

○

ステップの目的〔　　〕

進行判定の内容	必要成功数
ステータス／難易度	

現在の成功数

現在の失敗数

かかったラウンド数

COMPLETE!

かかったラウンド数の合計

ステップ判定まとめ

- 1ラウンドにパーティ全員が1回ずつ、自由な順番で判定を行う。
- そのステップをクリアするため、冒険者が決められたステータスを使って行う判定を「進行判定」と呼ぶ。
- 「補助判定」は好きなステータスで行い、進行判定と難易度は同じ。
- 補助判定に成功しても成功数には数えないが、1回成功するごとに、「今後の進行判定で使えるボーナスダイス」を1個手に入れる。

一般的な難易度表

簡単	5	困難	20
普通	10	非常に困難	25
難しい	15	ほとんど不可能	30

ステップ内で必要な成功数の目安

単純な目的	2以上
常識的な目的	3〜4
複雑な目的	5以上

※4つ以上のステップを作成する場合は、2枚目のステップ判定作成シートを用意してください。

© SQUARE ENIX