



A REALM REBORN™

FINAL FANTASY® XIV
ONLINE



FINAL FANTASY XIV: A REALM REBORN

Feuille de route de la version bêta

Naoki Yoshida, producteur et directeur

***La feuille de route et le contenu de la version bêta sont sujets à modification, en fonction de l'avancement du développement du jeu et des retours des joueurs.**



Objectifs du test bêta de FFXIV : ARR

- **Ajuster la progression**
- **Équilibrer le système de combat**
- **Équilibrer l'artisanat et la récolte**
- **Amélioration de l'interface**
- **Rapports et corrections des problèmes**
- **Test du transfert des données des personnages de la version 1.0**
- **Tester la stabilité des serveurs**



Les deux versions bêta

La bêta de FINAL FANTASY XIV : A Realm Reborn s'effectuera sur deux plateformes :

- **Windows PC**
- **PlayStation®3**

Chacune de ces versions aura un planning de test propre.



Participation au test bêta

Les personnes remplissant les conditions suivantes pourront participer au test :

***Un compte Square Enix est nécessaire pour participer. Il n'est cependant pas obligatoire d'en avoir un au moment de l'inscription elle-même.**

- Les détenteurs d'un compte Legacy**
- Les détenteurs d'un compte de service FINAL FANTASY XIV**
- Les personnes s'étant inscrites pour participer et ayant été choisies**

***Lors de l'inscription les joueurs peuvent choisir de participer au test bêta de la version Windows, PlayStation®3, ou les deux.**



Sélection des testeurs bêta

Choix des participants

***Un compte Square Enix est nécessaire pour participer. Cependant, il n'est pas obligatoire d'en avoir un au moment de l'inscription elle-même.**

- **Les testeurs seront sélectionnés par étapes tout au long du test bêta.**
- **Les détenteurs du bon offert lors de l'achat de FINAL FANTASY XIII pour PlayStation®3 seront sélectionnés en priorité.**



Phases du test bêta

- Phase 1 : Windows PC (Achevée)
Vérification de l'équilibre de base du jeu
- Phase 2 : Windows PC (Achevée)
Tests sur la jouabilité à la manette
- **Phase 3 : Windows PC et PlayStation®3**
Tests du transfert des données des personnages
- **Phase 4 : Windows PC et PlayStation®3**
Bêta ouverte

***Plus de détails sont donnés dans le graphique ci-après.**

Planning du test bêta

**Sortie de
FFXIV: ARR
Le 27 août**

Phase 1 (Achevée)

- Bêta fermée / Accord de non divulgation
- Lancement prévu pour mi-février 2013
- Durée prévue : 2 à 4 semaines
- La durée du test changera en fonction des retours reçus

Corrections de la phase 1 :
1 à 2 semaines

Phase 1

Phase 2

Phase 3

- Bêta fermée / Accord de non divulgation partiellement retiré
- Durée prévue : 1 à 3 semaines
- La durée du test changera en fonction des retours reçus
- Lancement du test bêta de la PlayStation 3

Corrections de la phase 3 :
1 à 2 semaines

Phase 3

Phase 4

Phase 2 (Achevée)

- Bêta fermée / Accord de non divulgation
- Durée prévue : 1 à 3 semaines
- La durée du test changera en fonction des retours reçus

Corrections de la phase 2 :
1 à 2 semaines

Phase 4

- Bêta ouverte / Accord de non divulgation partiellement retiré
- Durée prévue : 1 à 2 semaines

- * Le contenu du test est sujet à changement en fonction des retours des joueurs.
- * La longueur des flèches n'a aucun rapport avec la durée des phases.
- * La durée des périodes de test peut varier en fonction du nombre d'ajustements requis.



Phase 1 du test bêta (Achevée)

- Les personnages créés pour la phase 1 seront effacés au début de la 2^e phase.
- Les serveurs de sauvegarde des données seront situés au Japon.
- Nous prévoyons d'ouvrir 5 à 10 Mondes.
- Toutes les races et les genres seront disponibles lors de la création du personnage, mais la personnalisation de certaines parties du corps sera limitée jusqu'à la phase 3.
- Le niveau sera limité à 35.
- Le changement d'heure sera visible (matin, midi, soir, nuit, pleine nuit).
- Tous les possesseurs d'un compte Legacy pourront participer à la phase 1.
- Le contenu suivant sera disponible pour les tests.
 - Une partie de l'épopée
 - Quêtes annexes
 - Quêtes de classe
 - ALÉA
 - Bestiaire
 - Opérations commando
 - Donjons jusqu'au niveau 35
 - Événements d'introduction (à l'exception des scènes cinématiques)
 - Diverses scènes cinématiques
 - Recherche de joueurs
 - Quartiers marchands
 - Recherche d'objets (par nom, qualité, sertissage)
 - Autres
- Les mises à jour et tests suivants seront effectués :
 - Dégâts de chute
 - 1^{ers} ajustements liés aux retours de l'alpha
 - 1^{er} réagencement de l'IU basé sur les retours de l'alpha
 - Amélioration des graphismes
 - Ajustement des performances



Phase 2 du test bêta (Achevée)

- Les personnages créés pour la phase 2 seront effacés au début de la 3^e phase.
- Les serveurs de sauvegarde des données seront situés au Japon.
- Nous prévoyons d'ouvrir 10 à 15 Mondes.
- Toutes les races et les genres seront disponibles lors de la création du personnage, mais la personnalisation de certaines parties du corps sera limitée jusqu'à la phase 3.
- Le niveau sera toujours limité à 35.
- Le jeu à la manette sera possible afin d'être testé.
- Le contenu suivant sera disponible pour les tests.
 - Grandes compagnies
 - Objets des grandes compagnies
 - Chocobo personnel (élevage non disponible)
 - Ajouts de quêtes annexes
 - Ajouts de quêtes de classe
 - Ajouts d'événements en temps réel
 - Autres
- Les mises à jour et tests suivants seront effectués :
 - Ajustement du jeu à la manette, lecture des retours des joueurs
 - 2es ajustements liés aux retours de l'alpha
 - Optimisation de l'IU
 - 2e réagencement de l'IU basé sur les retours de l'alpha
 - Ajustements basés sur les retours de la phase 1
 - Ajustement des performances

Phase 3 du test bêta

- Les personnages créés en phase 3 seront effacés au début de la phase 4
- Les serveurs de données seront situés au Japon et à l'étranger.
- Plus de 20 Mondes seront disponibles.
- Toutes les options de personnalisation de personnage seront disponibles.
- Les personnages pourront gagner jusqu'à 35 niveaux.
- Les personnages de la version 1.0 seront disponibles.
*Les personnages d'un niveau supérieur à la limite fixée resteront à leur niveau actuel.
- La participation au test avec une PlayStation®3 sera possible.
- Tous les possesseurs d'un compte de service FFXIV pourront participer à la phase 3.
- Le contenu suivant sera disponible pour les tests :

Quêtes de départ de Limsa Lominsa et Ul'dah / Ajouts de quêtes annexes

Ajouts de quêtes de classe / Ajouts d'ALÉA / Ajouts de donjons

Compagnies libres (création et gestion) / Points de compagnie libre → Phase 4

Linkshells / Rupture de limite / Synthèse de matéria

Outil de mission (création automatique d'équipe) sera implémenté au cours de la phase 3

Synchronisation de niveau / Autres

- Les mises à jour et tests suivants seront effectués :

Ajustements basés sur les retours de la phase 2 /

Transfert des données de la version 1.0 / Tests de stabilité des serveurs étrangers

Ajustement des performances

Phase 4 du test bêta

- Lancement de la bêta ouverte.
 - La participation au test avec une PlayStation®3 sera possible.
 - Nous prévoyons de permettre la sauvegarde des personnages créés pour les transférer sur la version commerciale, mais cela dépendra des tests.
 - Plus de 20 Mondes seront disponibles.
 - Toutes les options de personnalisation de personnage seront disponibles.
 - Les personnages de la version 1.0 pourront être transférés.
-
- Implémentation de l'outil de mission. (création automatique d'équipes) → Phase 3
 - Implémentation de la synchronisation de niveau. → Phase 3
 - Tests de la charge sur les serveurs du système de résidences.
 - Tests du JcJ dans le Colisée.
 - Points de compagnie libre
-
- Les possesseurs d'un compte de service de la version 1.0 de FFXIV pourront télécharger le client de A Realm Reborn gratuitement.
 - * Il faudra cependant acheter la version PlayStation®3 pour pouvoir jouer sur cette plateforme.