



# A REALM REBORN™

FINAL FANTASY® XIV  
ONLINE



# FINAL FANTASY XIV: A Realm Reborn Betatest-Zeitplan

Naoki Yoshida  
Direktor und Produzent von FINAL FANTASY XIV

**\* Die im Folgenden beschriebenen Pläne für den Betatest werden an den Entwicklungsverlauf und das Feedback der Tester angepasst.**

**Mit dem Betatest werden folgende Ziele verfolgt:**

- **Ausbalancierung von:**
  - **Charakterentwicklung**
  - **Kampfsystem**
  - **Synthese und Sammeln**
- **Überarbeitung der Benutzeroberfläche (UI)**
- **Finden und Beheben von Fehlern**
- **Test der Datenübernahme aus FFXIV 1.x**
- **Server-Lasttest**



## Betatest auf zwei Plattformen

**Der Betatest von FINAL FANTASY XIV: A Realm Reborn wird auf zwei Plattformen durchgeführt:**

- **Windows PC**
- **PlayStation®3**

**Für die Windows PC-Version und die PlayStation®3-Version gelten unterschiedliche Testpläne.**

# Teilnahme am Betatest

## Folgende Personen können an dem Betatest teilnehmen:

\* Für die Teilnahme am Betatest ist ein Square Enix-Konto erforderlich (nicht jedoch für die Bewerbung).

- Berechtigte der Legacy-Kampagne
- Spieler mit FFXIV-Dienstkonto
- Ausgewählte Tester, die sich auf der Website beworben haben

\* Für den Betatest zugelassene Tester können sich aussuchen, ob sie die Windows PC-Version, die PlayStation®3-Version oder beide testen möchten.

## Auswahl der Tester

- Die Tester werden gruppenweise im Verlauf des Beta-Tests ausgewählt.
- Besitzer eines Square Enix-Promo-Codes für den PlayStation®3-Betatest, der FINAL FANTASY XIII beilag, werden bei der Auswahl für den PlayStation®3-Test bevorzugt.

- Phase 1: Windows PC  
Test der Spielbalance
- Phase 2: Windows PC  
Test der Gamepad-Steuerung
- **Phase 3: Windows PC & PlayStation®3**  
**Test in 3 Ländern und Test der Datenübernahme**
- **Phase 4: Windows PC & PlayStation®3**  
**Offener Betatest**

**Siehe auch die folgende Grafik.**

# Zeitplan

## Betatest Phase 1 (Abgeschlossen)

- Geschlossener Betatest mit Verschwiegenheitspflicht
- Beginn: Mitte Februar 2013
- Dauer: 2-4 Wochen
- Dauer hängt vom Feedback ab

Korrekturphase 1  
ca. 1-2 Wochen

Phase 1

Phase 2

## Betatest Phase 3

- Geschlossener Betatest, Verschwiegenheitspflicht teilweise aufgehoben
- Dauer: 1-3 Wochen (Dauer abhängig von verschiedenen Faktoren)
- Beginn des Betatests für die PlayStation®3-Version

Korrekturphase 3  
ca. 1-2 Wochen

Phase 3

Phase 4

## Betatest Phase 2 (Abgeschlossen)

- Geschlossener Betatest mit Verschwiegenheitspflicht
- Dauer: 1-3 Wochen
- Dauer hängt vom Feedback ab

Korrekturphase 2  
ca. 1-2 Wochen

## Betatest Phase 4

- Offener Betatest, Verschwiegenheitspflicht teilweise aufgehoben
- Dauer 1-2 Wochen

Veröffentlichung  
**FFXIV: ARR**  
Am 27. August

- \* Die geplanten Testinhalte können abhängig vom Spielerfeedback geändert werden.
- \* Die Größe der Textfelder im Diagramm sagt nichts über die Dauer der Phasen aus.
- \* Die Testdauer richtet sich auch nach dem Feedback der Tester und den daraus resultierenden Anpassungen.





# Beta-Phase 1

**(Abgeschlossen)**

- Die Charakterdaten dieser Phase werden mit Beginn von Phase 2 gelöscht.
- Die Datenzentren für Phase 1 befinden sich in Japan.
- 5-10 Welten sind geplant.
- Erschaffung von männlichen und weiblichen Charakteren aller Völker ist möglich (einige Merkmale aber erst ab Phase 3 spezifizierbar).
- Maximale Erfahrungsstufe ist 35.
- Die Tageszeit in Eorzea ändert sich.
- Jedes Legacy-Mitglied ist für Testphase 1 teilnahmeberechtigt.
- Folgende Inhalte werden verfügbar sein:

Teile des Hauptszenarios, verschiedene Miniaufträge und Klassenaufträge, Full Active Time Event-System (gruppenunabhängige Ereignisse für viele Spieler), Bestiarium, neu gestaltete Monsterhutz, Dungeons bis Stufe 35, Eröffnungsszenen (außer Filmsequenzen), verschiedene Zwischensequenzen, Spielersuche, Marktsystem, Gegenstandssuche (nach Text, HQ, Materia etc.) u.v.m.

- Folgendes wird in Phase 1 eingebracht und geprüft:  
Schaden bei Sturz, Feedback aus dem Alphatest u.a. zur Verbesserung des UIs, Steigerung der Grafikqualität, Verbesserung der Performance



# Beta-Phase 2

## (Abgeschlossen)

- Die Charakterdaten dieser Phase werden mit Beginn von Phase 3 gelöscht.
- Die Datenzentren für Phase 2 befinden sich in Japan.
- 10-15 Welten sind geplant.
- Erschaffung von männlichen und weiblichen Charakteren aller Völker möglich (einige Merkmale aber erst ab Phase 3 spezifizierbar).
- Maximale Erfahrungsstufe ist 35.
- Die Steuerung mit Gamepad wird getestet.
- Folgende Inhalte werden erneut verfügbar sein:

Mitgliedschaft in und Erwerb von Gegenständen der Staatlichen Gesellschaften, persönlicher Chocobo (Aufzucht nicht möglich), neue Miniaufträge, neue Klassenaufträge, neue Full Active Time Events u.v.m.

- Folgendes wird in Phase 2 eingebracht und geprüft:  
Anpassung der Gamepad-Bedienung, Einholen von neuem Feedback und Bearbeitung von Feedback aus dem Alphatest sowie aus Beta-Phase 1, Tests zur Optimierung des UIs, Verbesserung der Performance

# Beta-Phase 3

- Die Charakterdaten dieser Phase werden mit Beginn von Phase 4 gelöscht.
- Beta-Phase 3 wird über das Datenzentrum in Japan und über ein neu eingerichtetes außerhalb Japans durchgeführt.
- 20 Welten sind geplant.
- Alle Optionen bei der Charaktererschaffung sind verfügbar.
- Die maximale Erfahrungsstufe ist 35.
- Charaktere aus FFXIV 1.x können verwendet werden.
- \* **die Maximalstufe des Charakters ist dann so hoch wie seine Stufe in Version 1.x**
- Test auf der PlayStation®3 beginnt.
- Jeder, der ein FFXIV-Dienstkonto besitzt, ist an Testphase 3 teilnahmeberechtigt.
- Folgende Inhalte werden erneut verfügbar sein:

**Szenario für Limsa Lominsa und Ul'dah, weitere Miniaufträge und Klassenaufträge, weitere Full Active Time Events, weitere Dungeons, Gründung von Freien Gesellschaften und Vergabe von Rechten darin, Erwerb von Gesellschaftspunkten → Ab der 4. Beta-Phase, Kontaktkreise, Limittausch-System, Materia-Synthese, Stufenanpassung uvm. Die Inhaltssuche (System zum Zusammenstellen von Spielergruppen) wird im Laufe der 3. Beta-Phase implementiert.**

- Folgendes wird in Phase 3 eingebracht und geprüft:  
**Feedback aus Beta-Phase 2, Testen der Übernahme von Charakterdaten aus FFXIV 1.x, Last- und Leistungstests der Datenzentren außerhalb Japans, Optimierung der Performance**

# Beta-Phase 4

- Diese Phase ist als offener Betatest geplant.
- Teilnahme als Tester für PlayStation®3 ist möglich.
- Charakterdaten aus dieser Phase sollen in den offiziellen Betrieb übernommen werden  
**\*unter Umständen kann aber eine Löschung von Daten notwendig sein.**
- 20 oder mehr Welten sind geplant.
- Alle Optionen bei der Charaktererschaffung sind verfügbar.
- Die Übernahme von Charakterdaten aus FFXIV 1.x ist möglich.
  - Inhaltssuche (Suche nach passenden Inhalten und Mitspielern) → Bereits ab der 3. Beta-Phase
  - System zur Stufenangleichung (Level Sync) → Bereits ab der 3. Beta-Phase
  - **Lasttests für das System der privaten Unterkünfte sollen durchgeführt werden.**
  - **Das Kolosseum für PvP-Kämpfe soll getestet werden.**
  - **Punktsystem der freien Gesellschaften**
- **Wer ein FFXIV 1.x-Dienstkonto hat, kann den neuen Client für A Realm Reborn gratis herunterladen, für PlayStation®3 muss ein neuer erworben werden.**